

Pantomime

1. Eerste stap

De leerkracht geeft een kaart aan elk kind dat deelneemt aan het spel. Op de achterkant van de kaart staat een situatie die een bepaalde emotionele toestand voorstelt en/of de naam van één van de draken uit het boek.

2. Tweede stap

Het ene kind na het andere moet de emoties en/of de draakenfiguur uitbeelden zonder te spreken. De andere kinderen moeten raden welke emoties bedoeld worden en/of om welke draakfiguur het gaat.

