

Pantomime

1. Schritt eins

Der Lehrer gibt jedem Kind, das am Spiel teilnimmt, eine Karte. Auf der Rückseite der Karte ist eine Situation beschrieben, die einen bestimmten emotionalen Zustand und/oder den Namen eines der Drachen aus dem Buch darstellt.

2. Schritt zwei

Ein Kind nach dem anderen muss die Emotionen und/oder die Figur des Drachen imitieren, ohne zu sprechen. Die anderen Kinder sollen erraten, um welche Emotionen und/oder um welche Drachenfigur es sich handelt¹.



¹ Image : http://www.crayola.co.uk/-/media/Crayola/Lesson-Plans/ece_lesson_plans/179.gif?h=384&la=en&mh=762&mw=645&w=436