

# Pantomime

## 1. Première étape

L'enseignant donne une carte à chaque enfant participant au jeu. Au dos de la carte est décrite une situation qui représente un certain état émotionnel et / ou le nom d'un des dragons du livre.

## 2. Deuxième étape

Un enfant après l'autre doit mimer les émotions et / ou la figure du dragon sans parler. Les autres enfants doivent deviner quelles émotions sont mimées, respectivement de quelle figure de dragon il s'agit<sup>1</sup>.



<sup>1</sup> Image : [http://www.crayola.co.uk/-/media/Crayola/Lesson-Plans/ece\\_lesson\\_plans/179.gif?h=384&la=en&mh=762&mw=645&w=436](http://www.crayola.co.uk/-/media/Crayola/Lesson-Plans/ece_lesson_plans/179.gif?h=384&la=en&mh=762&mw=645&w=436)